

# 大空にこだわろう！みんなの空港3

## (アップデートファイル)

この度は、大空にこだわろう！みんな空港3(アップデートファイル)をダウンロードしていただきまして誠にありがとうございます。本文では、アップデートファイルのインストール方法ならびにアップデートの内容について解説しておりますので、ぜひご一読くださいますようよろしくお願い申し上げます。

### サービスデータについて

今回のアップデートファイルには、これまで報告された不具合の修正の他に、新たにサービスデータが追加されております。

大空にこだわろう！みんな空港3では、フライトシミュレータにバージョンアップが行なわれた際には 2006 年まで対応予定としておりましたが、実際にフライトシミュレータの新バージョンである『マイクロソフト フライトシミュレータ X (以降、FSX と表記)』が発売されましたのは 2007 年 1 月となり、対応予定期間を経過してしまう形とあいなりました。

しかしながら、お客様に喜んでいただけるように弊社ではこれまで出来る限り FSX への対応を進めてまいりましたが、FSX ではこれまでの FS2004 や FS2002 と比べ、新たな機能が搭載されて系統的に異なる部分が大幅に発生してしまい、結果としてアップデートでの対応は難しいという判断を余儀なくされました。

そこで、この度 FSX への対応が出来なかったお詫びとしましてサービスデータをご提供させていただくこととしました。是非ともサービスデータをご適用いただき、お客様に末永くご利用いただければ幸いです。

### <サービスデータの内容>

- ・全 10 空港に 3D 化された一般車両を配置しました。
- ・関西国際空港、大阪国際空港に空港支援車両を配置。空港支援車両が配置されていた空港につきましても一部配置を調整しました。
- ・関西国際空港のエプロンの詳細化、2 期工事空港島、第 2 滑走路の増設を行ないました。
- ・大阪国際空港、広島空港を一部を改修しました。
- ・Airport Enhancement Services (AES) への対応を行いました。(FS2004 のみ)

※発売当時からのパソコンの平均スペックの上昇に合わせて、ある程度フレームレートの低下も問題ない範囲と考え一般車両の 3D 化及び空港支援車両の配置を行っておりますが、お客様の環境によっては、著しくフレームレートの低下が起こる可能性がありますことをご了承下さい。

※サービスデータの内容は、お客様によってはご希望に添えることが出来ない内容のものであるかもしれませんが、何卒ご了承下さい。

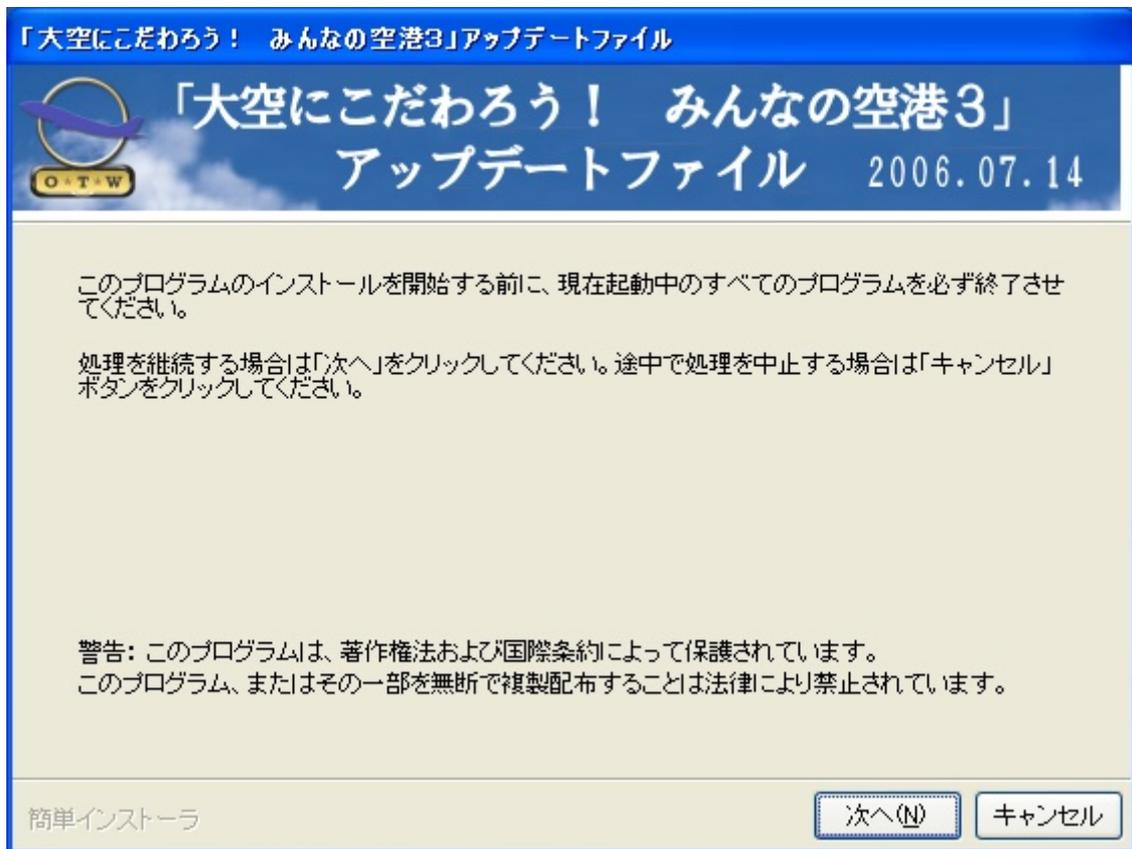
## インストールの前にお読みください

これまで、大空にこだわろう！みんな空港3(アップデートファイル)は、数回に渡りまして弊社ホームページ上にて公開させていただきました。

今回公開されましたアップデートファイルは、以前まで公開されておりましたアップデートファイル(2006年7月14日公開の”airport3\_update\_060714.exe”)とはインストールの方法が異なりますのでご注意ください。

また、以前のアップデートファイルは削除されることなく、今回のアップデートファイルをご適用いただくことが出来ます。

### <2006年7月14日公開のアップデートファイルのインストール画面>

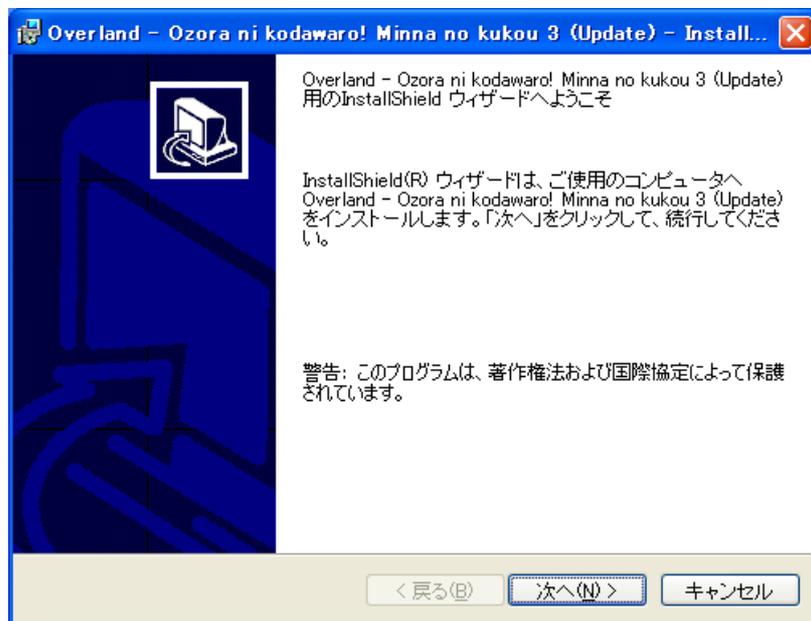


## インストール方法(アップデートファイルの適用)

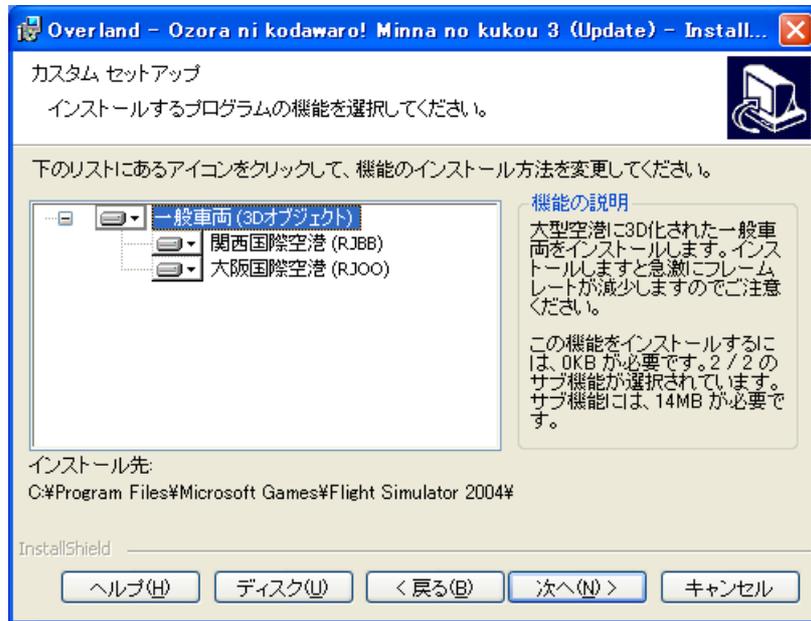
以下の手順に従いながら、アップデートファイルのインストールを行ってください。

なお、アップデートファイルのインストールを行うには『大空にこだわろう！みんなの空港3』がインストールされている必要がありますので、あらかじめご確認いただけますようお願い申し上げます。

1. ダウンロードされました“airport3\_update\_081006.exe”をダブルクリックして起動を行います。しばらくすると、InstallShield ウィザードが起動されてセットアップの準備が開始されます。セットアップの準備が出来ますと下図が表示されますので[次へ]をクリックします。



2. カスタム セットアップの画面が表示されますので、インストールする項目の選択を行ってから、[次へ]をクリックしてください。インストールする項目の詳細は下記をご覧ください。



### <インストールする項目の選択>

本アップデートファイルでは、以下に示す項目のインストール有無を選択することができます。

#### ① 一般車両 (3D オブジェクト)

大型空港に 3D 化された一般車両をインストールします。一般車両のインストールは関西国際空港、大阪国際空港と個別に設定することができます。なお、インストールを行わずと急激にフレームレートが減少しますのでご注意ください。

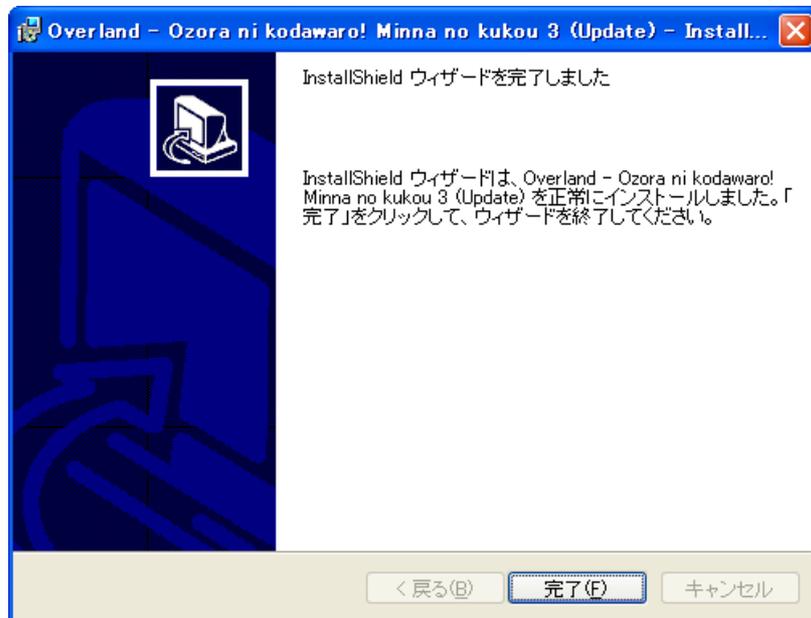
インストールの有無を選択される場合は、各項目の左側にあるアイコンをクリックして以下のように選択してください。

インストール有 … [この機能をローカルのハードディスクドライブにインストールします。]  
 [この機能、およびすべてのサブ機能をローカルのハードディスクドライブにインストールします。]  
 インストール無 … [× この機能を使用できないようにします。]

3. 下図が表示されましたら[インストール]をクリックしてください。



4. 続いて、インストールが開始されます。インストールにはしばらくお時間がかかりますので、そのままの状態でお待ちください。
5. インストールが完了しますと下図が表示されますので[完了]をクリックします。



6. アップデートのインストールが無事完了いたしましたら、各種設定ツールを起動して各種設定を行ってください。各種設定ツールの詳細につきましては、製品に付属のマニュアル(P.3)に詳しく記載されております。ここでは、簡単な設定方法について説明いたします。

## ■FS2004 をご利用の場合

- ① スタートメニューより、各種設定ツールの起動を行ってください。  
「スタート」→「プログラム」→「Overland」→「大空にこだわろう！みんなの空港3」→「各種設定ツール(FS2004 用)」



- ② FS2004 各種設定ツールが起動されましたら、[シーナリーライブラリの登録]ボタンをクリックしてください。シーナリーライブラリの登録を行いませんと、みんなの空港3の空港が正しく表示されません。

## ■FS2002 をご利用の場合

- ① スタートメニューより、各種設定ツールの起動を行ってください。  
「スタート」→「プログラム」→「Overland」→「大空にこだわろう！みんなの空港3」→「各種設定ツール(FS2002 用)」



- ② FS2002 各種設定ツールが起動されましたら、[シーナリーライブラリの登録]ボタンをクリックしてください。シーナリーライブラリの登録を行いませんと、みんなの空港3の空港が正しく表示されません。



③[ファシリティ・データの登録]ボタンをクリックしてください。ファシリティ・データの登録を行いませんと、空港に正しく移動できなかったり、各種航空施設の電波が正しく受信できないといった不具合が発生します。

#### **【注意事項】**

アップデートファイルの適用後に、「アプリケーション(プログラム)の追加と削除」からインストールする空港を変更される場合は、必ず以下の手順でアップデートファイルの再適用を行う必要がございます。これはとても重要な事項ですので十分にご注意ください。

1. アップデートファイルのアンインストールを行います。
2. 「アプリケーション(プログラム)の追加と削除」からインストールする空港を変更します。
3. アップデートファイルの再インストールを行います。
4. 各種設定ツールから、シーナリーライブラリの登録とファシリティ・データの登録(FS2002をご利用の場合)を行います。

※上記の内容はインストールする空港の変更を行う度に、毎回必ず行ってください。



## アンインストール方法(アップデートファイルの削除)

### ◆ Windows Vista をご利用の場合

1. デスクトップの左下にある[スタート]ボタンをマウスでクリックし、[スタート] → [コントロールパネル]と選択してください。コントロールパネルのウィンドウが表示されましたら、画面上にある「プログラムのアンインストール」を選択します。

※ コントロールパネルをクラシック表示にされている場合、「プログラムと機能」アイコンを選択してください。

2. 「プログラムのアンインストールまたは変更」ウィンドウが表示されましたらリストの中から「Overland - Ozora ni kodawaro! Minna no kukou 3 (Update)」を選択して、[アンインストール]をクリックしてください。続いて削除の確認ウィンドウが表示されますので[はい]をクリックしてください。以上でアンインストールは終了です。(アンインストール中は一切のメッセージを表示することなく完了まで行われます。)

### ◆ Windows Vista 以外をご利用の場合

1. デスクトップの左下にある[スタート]ボタンをマウスでクリックし、[スタート] → [設定] → [コントロールパネル]を選択してください。コントロールパネルのウィンドウが表示されましたら、その中にある「プログラム(アプリケーション)の追加と削除」を選択します。

※ Windows XP をご利用でクラシックスタイルをご使用されていない場合、[スタート] → [コントロールパネル]と選択してください。

2. 「プログラム(アプリケーション)の追加と削除」ウィンドウが表示されましたらリストの中から「Overland - Ozora ni kodawaro! Minna no kukou 3 (Update)」を選択して、[削除]ボタンをクリックしてください。続いて削除の確認ウィンドウが表示されますので[はい]をクリックしてください。以上でアンインストールは終了です。(アンインストール中は一切のメッセージを表示することなく完了まで行われます。)

### 【注意事項】

・『大空にこだわろう！ みんなの空港3』をアンインストールされる場合は、アップデートファイルより先にアンインストールを行わないようにご注意ください。アップデートファイルより先にアンインストールされますと一部削除されないファイルが残ってしまう場合がございます。

もし、先にアンインストールされてしまった場合は、「大空にこだわろう！ みんなの空港3」を再度インストールし直してから「アップデートファイル」→「大空にこだわろう！ みんなの空港3」の順でアンインストールを行ってください。

・エクスプローラなどを使用して直接ファイルを削除しますと正常にアンインストールされませんのでご注意ください。この場合のサポートは致しかねますので、あらかじめご了承ください。



## アップデートファイルの内容について

以下にアップデートファイルの内容について記載いたします。今後、アップデートファイルの更新が行われた際にもぜひご一読ください。

### <2008年10月6日 サービスデータの内容>

1. 全10空港に3D化された一般車両を配置(関西国際空港、大阪国際空港の一般車両は、フレームレートが著しく低下するためインストールの有無を選択可能)。
2. 関西国際空港、大阪国際空港に空港支援車両を配置。空港支援車両が配置されていた空港につきましても一部配置を調整。
3. 関西国際空港の改修
  - ・2期工事空港島、第2滑走路の増設。
  - ・エプロンラインの詳細化。
4. 大阪国際空港の改修
  - ・クリーンスポーツランド、環境クリーンセンター、焼却場などの周辺オブジェクトを追加。
  - ・エプロンの詳細化。
5. 広島空港の改修
  - ・CAT-Ⅲa運用による灯火の変更、人工地盤の追加。
6. Airport Enhancement Services (AES) への対応。

### <2008年10月6日 修正内容>

#### 共通部分

1. 関西国際空港、大阪国際空港の地表にある空港名(ロゴ)が表示されない不具合を修正。
2. 関西地区においてPF使用量が増加する現象が現れるため、海岸線修正ファイルのランドクラス変更ファイルを削除。  
(PF使用量が増加し続けると、FSが強制終了を引き起こす場合があります)
3. Windows Vistaに対応するため、各種設定ツールをFS2004用とFS2002用に分割。

### <2006年7月14日 修正内容>

#### FS2002

1. 前回のアップデートファイルを適用されることによって、広島空港(RJOA)のRwy10のILSが正しく受信出来なくなる不具合が発生したのを修正。

### <2006年6月20日 修正内容>

#### 共通部分

1. 前回のアップデートファイルにて、PF使用量が増加していく問題を修正したとあったが、正しく機能していなかったため、アップデートファイルの再構築を行なった。



## <2006年5月19日 修正内容>

### 共通部分

1. 関西国際空港の滑走路にある接地帯の左右の大きさが異なる不具合を修正。
2. 関西国際空港のサインボードの各種不具合を修正。
3. 関西国際空港の夜間タクシーウェイ上のライトの不具合を修正。
4. 関西国際空港のスカイゲートブリッジの鉄骨が線路にはみ出している、照明等の基部が道路にはみ出している不具合を修正。
5. 関西国際空港の進入灯において、夜間はライトが重なるためオブジェクトは表示しないように設定されているが、一部テクスチャの設定ミスにより表示されていた不具合を修正。
6. 南紀白浜空港の進入灯が簡易タイプのため、ストロボライトのオブジェクトを削除。
7. 松山空港の Rwy14 エンドの RWYTIL の未設定部分を修正。
8. 広島空港の進入灯のフラッシュライトの数が間違っていた不具合を修正。また、進入灯の鉄塔がライトの邪魔になるので夜間表示しないように修正。
9. 広島西飛行場のフォトシーナリーの  $\alpha$  チャンネルの不具合により、海の一部が黒くなっている不具合を修正。
10. 山口宇部空港の進入灯がカテゴリーⅢタイプになってしまっている点を修正。
11. 神戸空港埋立地の位置がずれているのを修正。
12. 海岸線修正シーナリーと明石海峡及びオブジェクト削除ファイルが同じフォルダにあることにより、PF 使用量が増加していく問題をファイル分割することにより修正。  
(PF 使用量が増加し続けますと、FS が強制終了を引き起こす場合があります)

### FS2004

1. 関西国際空港のゲートにノースウェスト航空の設定が抜けていた問題を修正。

### FS2002

1. 関西国際空港のミドル&インナーマーカーの位置を修正。なお、FS2004 は仕様により、デフォルトのマーカーの位置を修正することは出来ません。  
(Rwy24 のミドルマーカーがグライドスロープと同じ位置にあります)

最終更新日：2008.10.06